Het gebruik van Photo Story 3 voor Windows

Photo Story is een programma dat een videoshow maakt van je foto's. Hierbij kan je tekst en geluid aan deze voorstelling toevoegen. Deze voorstelling is zeker afspeelbaar wanneer Windows Mediaplayer op je computer is geïnstalleerd.

Hoe gaan we te werk?

- 1. Start Photo Story door te kiezen voor Start, Alle programma's, Photo Story 3 voor Windows.
- 2. Het programma wordt gestart en het volgende scherm verschijnt:



3. Je gaat kiezen om een nieuw verhaal te beginnen en klikken op "Volgende >".

4. Het volgende venster verschijnt:

🙀 Photo Story 3 voor Windows			
Uw foto's importeren en schikken			
S S S Bewerken (>)	Selecteer de foto's die u in uw verhaal wilt gebruiken en plaats ze vervolgens in de juiste volgorde op de filmstrip. <u>Meer informatie over het bewerken van foto's</u> <u>Foto's importeren</u>		
4	+ + X		
Help Project opslaan	< Volgende > Annuleren		

Nu moet je de foto's ophalen die je gaat gebruiken in het fotoverhaal. Dit doe je door te klikken op de knop "Foto's importeren ..."

<u>Let op!</u>

De foto's die je nu gaat importeren, zijn de foto's die je eerst hebt aangepast qua grootte via Pixresizer.

5. Ga nu naar de map waar de foto's staan, en selecteer de foto's. Klik als alle foto's geselecteerd zijn op OK om deze te importeren in Photo Story.

Je kunt alle foto's in één keer selecteren door op de eerste foto te klikken, daarna de Shift-toets ingedrukt te houden en op de laatste foto klikken. Moet je maar enkele foto's selecteren, dan kan je dit in één keer door op de eerste foto te klikken, daarna de CTRL-toets in te drukken en terwijl je deze ingedrukt houdt, op de verschillende foto's klikken die je wilt selecteren. 6. Als je de foto's hebt geïmporteerd, dan verschijnen deze in Photo Story.





- 7. Je kunt de volgorde van de foto's nu aanpassen. En dit door op de foto in het rijtje te klikken en deze te verslepen tussen twee foto's, of je kunt ook gebruik maken van de pijltjes toetsen naast de foto's om een aangeduide foto naar voor of naar achter te schuiven. Zit er een foto tussen die je uit het fotoverhaal wil halen, dan klik je eerst op deze foto en daarna klik je op het kruisje naast de foto's. De foto wordt nu uit het fotoverhaal gehaald, maar niet van je harde schijf gewist.
- 8. Staat een foto niet recht, dan kan je deze kantelen met behulp van 🄌 🙆.
- Wanneer alle foto's in de juiste volgorde en recht staan, dan klik je op "Volgende >". Het volgende scherm verschijnt:

3



10. Nu kan je eventueel een speciaal effect aan een foto toevoegen. Dit doe je door onder de geselecteerde foto op het pijltje naast effect te klikken. Je kunt een keuze maken uit:





11. Wil je tekst aan de foto toevoegen, dan kan je deze intypen naast de geselecteerde foto.



Deze tekst kan je ook opmaken. Klik je op и , dan verschijnt het volgende venster:

Lettertype		-	×
Lettertype: Microsoft Sans Serif O Microsoft Uighur O Microsoft YaHei O Microsoft Yi Baiti O MingLiU O MingLiU_HKSCS O MingLiU_HKSCS-ExtB ▼	Teken <u>s</u> tijl: Nomaal Cursief Vet Vet Cursief	Punten: 16 18 20 22 24 26 28 T	OK Annuleren
Effecten Doorhalen Onderstrepen Kjeur: Zwart	Voorbeeld AaBbYy Schrift: Westers	ıZz	

In dit venster pas je het lettertype, de lettergrootte en de kleur van de tekst aan. Klik op "OK" om deze wijziging door te voeren.

Wil je de tekst links, centraal of rechts op het scherm? Dit kan je aanpassen door gebruik te maken van deze knoppen:

Ook kan je de tekst plaatsen boven, in het midden of onderaan de foto, door gebruik te maken van deze knoppen:



12. Wanneer de tekst op al de nodige foto's is ingevoerd, klik je op "Volgende >". Het volgende scherm verschijnt:



In dit venster kan je gesproken tekst toevoegen aan de fotoreportage. Hiervoor moet je wel in het bezit zijn van een microfoontje voor je computer.

Ook kan je eventueel in dit venster per foto de bewegingen aanpassen. Dit doe je door te klikken op Beweging aanpassen... . Het volgende venster verschijnt:



Beweging aanpassen		×
Beweging en duur Overgang		
Beweging		
Begin- en eindpositie van beweging opgeven		
Beginpositie:	Eindpositie:	
Atmm smullen		ullen
00:00:00,0 800 x 600 pixels	00:00:05,0	800 x 600 pixels
Beginpositie is dezelfde als de eindpositie van de vor	ige foto	
Eindpositie is dezelfde als de beginpositie		
Duur		
Ouur automatisch instellen		
○ Aantal seconden dat de foto wordt weergegeven 5,0	A V	
S (Voorbeeld
Help	Opslaan	Beginwaarden Sluiten

Kies hier voor het tabblad "Overgang":

Beweging	g aanpassen				x
Bewegi	ng en duur Overgang				
V Hu	ui <u>d</u> ige foto starten met een over	gang			
	Vorige foto:	Overgang:	Huidige foto:		
Over					
In-/u	uitfaden, vanuit/naar zwart	Iris, naar binnen	Iris, naar buiten		*
		e.	Ť		
	Kruiselings vervagen	Onthullen, links	Onthullen, omhoog		-
Dyur van overgang automatisch instellen Aantal seconden dat de overgang wordt weergegeven 1,0 Interview					
		 Image: Second sec)	Voorbee	eld
He	p		O <u>p</u> slaan	<u>B</u> eginwaarden	Sluiten

Hier kan je per foto de overgang instellen zoals jij deze wilt en daarna klik je op

"Opslaan".. Je kunt ook het programma de overgang zelf laten bepalen en dan moet je deze instellingen niet doen.

13. Om verder te gaan klik je op "Volgende >". Het volgende venster verschijnt:

B Photo Story 3 voor Windows	Photo Story 3 voor Windows			
U kunt achtergrondmuziek aan een	verzameling foto's toevoegen. Selec	teer de foto waar u de muziek wilt		
Meer informatie over het toevoeger	van achtergrondmuziek	n.		
Muziek selecteren	Muziek maken	Muziek verwijderen		
	Hoog	Vgorbeeld		
	i 201 i 2			
Help Project opslaan,		< Volgende > Annuleren		

In dit venster kan je muziek aan je fotoverhaal toevoegen. Klik op de knop

Selecteer de muziek die je wilt toevoegen aan de reportage en klik op "Openen".



Mp3, wma, wav zijn o.a. goede muziek-formaten voor Photo Story.



14. Wanneer je muziek hebt geselecteerd, kan je dit zien als je terug keert in het muziekselectie venster.



Juist boven de foto's zie je nu een band die aangeeft over welke foto's er allemaal muziek is geselecteerd. Heb je meer foto's dan muziek, dan selecteer je de foto vanaf het punt dat de band geen muziek meer aangeeft. Vanaf dit punt kan je een nieuw muziekfragment selecteren of het voorgaande herhalen.

15. Ben je klaar met muziek selecteren, dan klik je op "Volgende >". Het volgende venster verschijnt:

🞉 Photo Story 3 voor Windows			
Uw verhaal opslaan			
Wat wilt u met het verhaal doen? Agtiviteiten:			
Uw verhaal opslaan zodat u dit kunt afspelen op de computer			
Het verhaal verzenden in een e-mailbericht			
Uw verhaal opsiaan zodat u dit kunt afspelen op een Pocket PC met Windows Media Player 10 Mobile			
😡 Uw verhaal opslaan zodat u dit kunt afspelen op een Smartphone met Windows Media Player 10 Mobile 🖕			
Meer informatie over de geselecteerde activiteit			
Controleren of er meer activiteiten voor verhalen zijn op de website van Microsoft Bestandsnaam			
Geef de locatie en bestandsnaam van uw verhaal op: erstmarkt/Fotoverhaal1.wmv Bladeren			
Kwaliteitsinstellingen			
Profiel: Profiel voor computers - 2 (640 x 480)			
Beschrijving: Aanbevolen als het verhaal op een volledig scherm wordt afgespeeld op een computer (1,7 GHz-processor, 256 MB RAM of hoger). Beeldgrootte: 640 x 480			
Help Project opslaan Volgende >	Annuleren		

16. Je gaat nu je fotoverhaal opslaan. Onder "Activiteiten" kies je voor:

Activiteiten:	
Uw verhaal opslaan zodat u dit kunt afspelen op de computer	<u>^</u>
	_

Waar je het fotoverhaal wilt opslaan en onder welke naam, bepaal je door op bladeren te klikken:

Bestandsnaam Geef de locatie en bestandsnaam van uw verhaal op: erstmarkt\Fotoverhaal1.wmv Bladeren		
<u>B</u> estandsnaam:	Mmm smullen maar wmv	
O <u>p</u> slaan als:	Windows Media Video-bestanden (*.wmv)	

Bij bestandsnaam geef je de naam op die je aan je fotoverhaal wilt geven. Dit fotoverhaal is een Windows Media Videobestand. Klik op "Opslaan" om te bewaren.

17. Klik op "Volgende >". Photo Story verwerkt nu de foto's tot één verhaal. Uiteindelijk verschijnt het volgende venster:

Photo Story 3 voor Windows Photo Story 3 voor Windows wordt voltooid			
Uw verhaal is voltooid.			
	Bestandsnaam:	Mmm smullen maar.wmv	
	Locatie:	C:\Users\Lieve\Desktop 2.59 MB	
	Grootte.	2,05 אוין פעיל	
	Wat wilt u nu doen?		
	🕑 Uw verhaal l	bekijken	
	Een ander v	erhaal maken	
Help Project opslaan		< Vorige Afsluiten Annuleren	

- 18. Om je fotoverhaal te bekijken, klik je op
- 19. Het fotoverhaal wordt nu afgespeeld via Windows Media Player.
- 20. Wanneer je fotoverhaal goed is, klik je op "Afsluiten". Indien je nog een paar wijzigingen wilt doorvoeren, kan je door op "< Vorige" te klikken terug gaan naar je instellingen en deze aanpassen.

 \bigcirc

Uw verhaal bekijken